

[Admin-Client, Anruf](#)

Automatischen Rückruf einrichten

Der UCware Server kann bei eingehenden Gesprächen einen **automatischen Rückruf** anbieten, wenn der angerufene Benutzer gerade nicht erreichbar ist. In diesem Fall erhält der Anrufer eine entsprechende Ansage und kann den Rückruf mit  anfordern.

Der automatische Rückruf erfolgt spätestens eine Minute, nachdem der angeforderte Gesprächspartner das nächste Mal ein Telefonat beendet. Der Benutzer, der den Rückruf angefordert hat erhält in diesem Fall zunächst selbst einen Anruf. Sobald er diesen annimmt, wird die Durchwahl des angeforderten Benutzers erneut gewählt.

Dieses Verhalten gilt global für **interne** Anrufe bei Benutzern, die abgemeldet, besetzt oder auf NICHT STÖREN gesetzt sind. Durch optionale Einstellungen lässt sich die Funktionalität wie folgt erweitern:

- auf externe Anrufer
- auf erreichbare Benutzer, die nicht antworten (CCNR)

Der Einstellungen zum automatischen Rückruf lassen sich im Admin-Client unter  **System > Key-Value-Store** konfigurieren:

Schlüssel	Beschreibung	Standardwert
CC_OFFER	Automatischen Rückruf global aktivieren. Bei inaktiver Funktion bleiben alle weiteren Schlüssel wirkungslos.	
CC_BUSY_TONE	Besetztton anstelle der Rückruf-Ansage abspielen.	
CC_CCNR_ENABLED	Rückruf auch anbieten, wenn erreichbare Teilnehmer nicht antworten. In diesem Fall wird der Rückruf nach dem Auflegen mit  3 9 oder  3 9 Zielnummer angefordert.	
CC_EXTERNAL	Rückruf auch externen Anrufern anbieten.	
CC_TIMEOUT	Zeit in Minuten bis zum Löschen offener Rückruf-Anfragen.	60
CC_WAIT_TIME	Klingelzeit in Sekunden des automatischen Anrufs beim zurückgerufenen Benutzer.	20

Zeigen Sie die Schlüssel über die [Filterfunktion](#) des Key-Value-Stores an und bearbeiten Sie bei Bedarf die zugehörigen Werte.



Hinweis:

Änderungen werden erst nach dem  wirksam.

From:
<https://wiki.ucware.com/> - **UCware-Dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.ucware.com/adhandbuch/system/kvs/automatischer_rueckruf?rev=1710848780

Last update: **19.03.2024 11:46**