

**Archivierter Artikel:**

Dieser Artikel bezieht sich auf Version 4.x des UCware Servers und ist daher veraltet.
Den aktuellen Stand finden Sie [hier](#).

Sprachmenü

Im Menü Administration, Untermenü Sprachmenü finden Sie die Übersicht über die bereits angelegten Sprachmenüs. Es können neue hinzugefügt werden und vorhandene Menüs gelöscht werden.

Durchwahl	1111	
Bezeichnung	Neues Sprachmenü	
Host	1 (192.168.102.2) ▼	
Ansagedatei	keine ▼	
Antwortzeit	5	
Wiederholungen	3	

Taste 0	Auflegen ▼	
Taste 1	Rufnummer ▼	100
Taste 2	Sprachnachricht ▼	Aufnahme von Benutzer 2222 ▼
Taste 3	Ansage wiederholen ▼	
Taste 4	Ansage wiederholen ▼	
Taste 5	Ansage wiederholen ▼	
Taste 6	Ansage wiederholen ▼	
Taste 7	Ansage wiederholen ▼	
Taste 8	Ansage wiederholen ▼	
Taste 9	Ansage wiederholen ▼	
Taste #	Ansage wiederholen ▼	
Taste *	Ansage wiederholen ▼	

Ziel bei keiner Eingabe	Ansage wiederholen ▼
Ziel bei falscher Eingabe	Ansage wiederholen ▼

Sprachmenü anlegen

Zum Anlegen eines neuen Sprachmenüs klicken Sie in der Übersicht auf das Symbol mit dem gelben Stift.

Durchwahl

Geben Sie die Durchwahl ein, unter der dieses Menü erreichbar sein soll. Achten Sie darauf, dass die Durchwahl nicht schon für einen Benutzer, Sammelanschluss, Warteschlange o.ä. vergeben ist.

Durchwahl	123
------------------	----------------------------------

Bezeichnung

Geben Sie eine beliebige Bezeichnung für das Sprachmenü ein, welche es Ihnen später ermöglicht das Sprachmenü eindeutig zuzuordnen.

Bezeichnung

Neues Sprachmenü

Host

Wählen Sie hier den lokalen Host aus. Bei einem System mit einem Standort, gibt es nur einen Host der bereits richtig eingetragen ist.

Host

1 (192.168.102.2) ▼

Ansagedatei

Wählen Sie die Ansage aus, die abgespielt werden soll, wenn ein Anrufer in dieses Sprachmenü geroutet wird.

Ansagedatei

Aufnahme von Benutzer 2222 ▼

Antwortzeit

Wählen Sie aus, wieviel Zeit der Anrufer nach dem Abspielen der Ansage hat, um seine Auswahl zu treffen.

Antwortzeit

5

Wiederholungen

Wählen Sie aus, wie oft die Ansage wiederholt werden soll, wenn der Benutzer keine Auswahl trifft.

Wiederholungen

3

Taste

Für die Tasten 0 bis 9, sowie die Tasten # und Taste * kann jeweils eine Aktion hinterlegt werden. Wird eine Taste gedrückt, für die keine Aktion definiert ist, wird hilfsweise die Aktion ausgeführt, welche unter „Ziel bei falscher Eingabe“ hinterlegt ist.

Ziel bei keiner Eingabe

Wenn die UCware keine Auswahl vom Benutzer empfängt, wird nach Ablauf der „Antwortzeit“ die Aktion ausgeführt, die hier ausgewählt ist.



Wird die Aktion „Sprachnachricht“ ausgewählt, so wird die Verbindung nach dem ersten Abspielen getrennt.

Wird die Aktion „Ansage wiederholen ausgewählt“, so wird die die „Ansagedatei“ dieses Sprachmenüs wiederholt und anschließend hat der Benutzer erneut die Möglichkeit innerhalb der „Antwortzeit“ eine gültige Eingabe zu tätigen. Dies passiert so oft wie unter „Wiederholungen“ eingetragen wurde. Auch im letzten Versuch wird die Ansagedatei abgespielt und die Antwortzeit abgewartet. Wird im letzten Versuch keine Eingabe empfangen, so wird die Verbindung aufgelegt / getrennt.

Aus technischen Gründen kann es vorkommen, dass ein Anrufer nicht in der Lage ist einen DTMF-Ton zu senden oder dieser nicht übertragen wird. Im Sinne der Anruferzufriedenheit ist es sinnvoll als „Ziel bei keiner Eingabe“ die Aktion „Rufnummer“ auszuwählen und eine Rufnummer einzugeben welche den Anrufer manuell an die richtige Rufnummer durchstellen kann.

Ziel bei keiner Eingabe

Ansage wiederholen ▼

Ziel bei falscher Eingabe

Eine Eingabe gilt dann als falsch, wenn von dem Benutzer eine Taste gedrückt wurde, für die keine der 4 Aktionen (Auflegen, Rufnummer, Sprachnachricht, Ansage wiederholen) ausgewählt ist. Statt einer Aktion ist - - - ausgewählt. Für alle Tasten für die keine Aktion ausgewählt ist, wird hilfsweise die bei „Ziel bei falscher Eingabe“ ausgewählte Aktion ausgeführt.

**Ziel bei falscher
Eingabe**

Ansage wiederholen ▼

Aktionen

Auflegen

Wenn der Benutzer eine Auswahl trifft für die die Aktion Auflegen definiert ist, wird der Anruf von der UCware durch auflegen beendet.

Taste 0

Auflegen ▼

Rufnummer

Wenn der Benutzer eine Auswahl trifft, für die die Aktion Rufnummer definiert ist, wird der Anrufer mit der angegebenen Rufnummer verbunden. Als Rufnummer kommen folgende Möglichkeiten in betracht:

- die Durchwahl eines weiteren Sprachmenüs (nächste Ebene)

Taste 0

Rufnummer ▼

124

- interne Nebenstellen-Rufnummer eines Benutzers

Taste 0

Rufnummer ▼

3333

- Durchwahl einer Warteschlange

Taste 0

Rufnummer ▼

5000

- Durchwahl eines Sammelanschlusses
- externe Festnetz-Rufnummer

Taste 0

Rufnummer ▼

0030123499

- externe Mobilfunk-Rufnummer

Taste 0

Rufnummer ▼

0017123456

- die VoiceMail eines bestimmten Benutzers z.B. vm123 für die VoiceMail des Benutzers mit der Nebenstelle 123.

Taste 0

Rufnummer ▼

vm2222

Sprachnachricht

Wenn der Benutzer eine Taste drückt, für die die Aktion Sprachnachricht definiert ist, wird dem Anrufer die ausgewählte Sprachnachricht vorgespielt. Nach dem abspielen der Sprachnachricht wird der Anruf von der UCware durch auflegen beendet.

Taste 0

Sprachnachricht ▼

Aufnahme von Benutzer 2222 ▼

Ansage wiederholen

Taste 0

Ansage wiederholen ▼

Sprachmenü bearbeiten

Um ein Sprachmenü zu bearbeiten muss im Untermenü „Sprachmenü“ in der Zeile des zu bearbeitenden Sprachmenü das Symbol mit dem Stift angeklickt werden.

Sprachmenü ↓	Bezeichnung	Host	1 / 1
123	Neues Sprachmenü	1 (192.168.102.2)	 

Sprachmenü löschen

Um ein Sprachmenü zu löschen muss im Untermenü „Sprachmenü“ in der Zeile des zu löschenden Sprachmenü das Symbol mit dem roten Kreuz angeklickt und die Sicherheitsabfrage bestätigt werden.

Sprachmenü ↓	Bezeichnung	Host	1 / 1 ⏪ ⏩
123	Neues Sprachmenü	1 (192.168.102.2)	 

From:

<https://wiki.ucware.com/> - UCware-Dokumentation

Permanent link:

https://wiki.ucware.com/archiv/4_x/inbound/voice-menu?rev=1667568408

Last update: **18.03.2023 14:47**