

- [Aktuell](#)
- [« 6.1](#)

[v.6.1](#), [UCC-Client](#), [Ansprache](#)

[veraltet:] Ansage am Telefon aufnehmen

Im UCC-Client haben Sie die Möglichkeit, eigene Ansagen aufzunehmen. Mithilfe von [Rufumleitungsprofilen](#) können Sie diese anschließend [manuell](#) oder [zeitgesteuert](#) für konkrete Anwendungsfälle aktivieren.

Für die Aufnahme stehen zwei Methoden zur Auswahl:

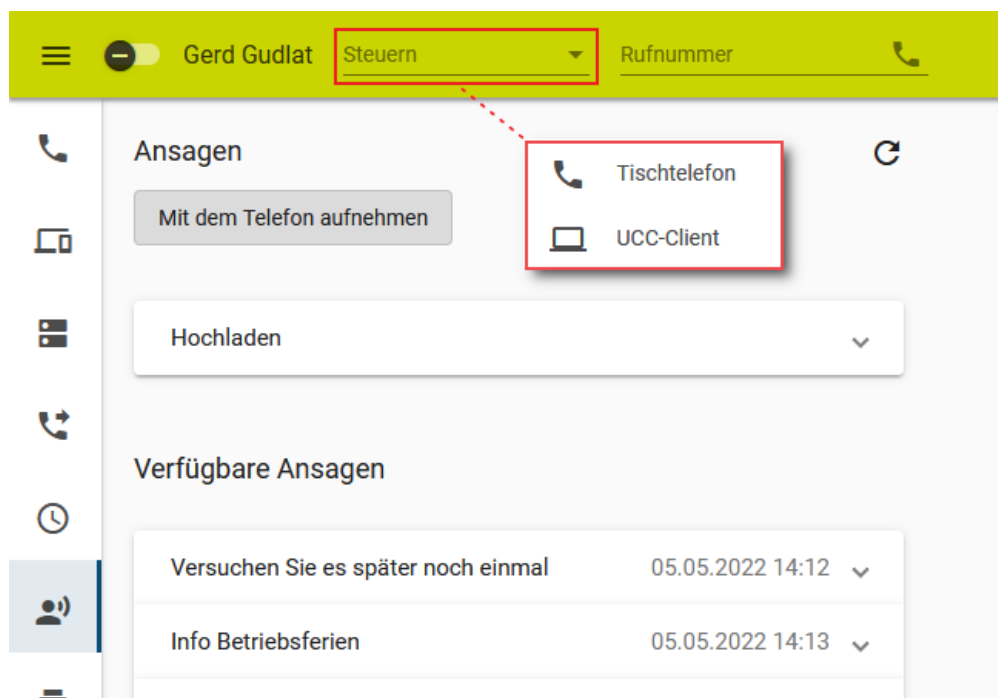
- **über ein Telefon:** Dazu müssen Sie über einen passenden Slot verfügen und eine eigene Rufnummer darauf [aktivieren](#).
- **direkt im UCC-Client:** Dazu müssen Sie eine eigene Rufnummer auf dem Slot des UCC-Clients aktivieren.


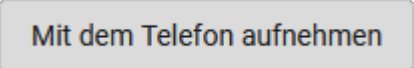



Hinweise:

Optimale Ergebnisse erzielen Sie in beiden Fällen, wenn Sie ein Headset mit dem jeweiligen Gerät verbinden. Alternativ können Sie im UCC-Client eine [Ansprache als Datei hochladen](#).

Für Aufnahmen am Telefon gehen Sie wie folgt vor:



1. Melden Sie sich am gewünschten Telefon an.
2. Wählen Sie das Telefon in der Kopfleiste des UCC-Clients unter **Steuern** aus.
3. Rufen Sie die Detailseite  **Ansagen** auf.
4. Klicken Sie auf .
5. Folgen Sie den Anweisungen des Aufnahme-Assistenten. Nehmen Sie zum Sprechen bei Bedarf den Hörer ab.
6. Um die fertige Aufnahme unter **Verfügbare Ansagen** anzuzeigen, klicken Sie auf .



Hinweis:

Neue Ansagen werden am Ende der Liste einsortiert und erhalten einen automatischen **Beschreibungstext**. Um diesen zu bearbeiten, klicken Sie auf den zugehörigen Eintrag.

Unter **Verfügbare Ansagen** haben Sie Zugriff auf die folgenden weiteren Funktionen:

Abwesenheitsnotiz 14.03.2022 11:32 ^

Beschreibung *

Abwesenheitsnotiz

Für keine Gruppe freigegeb... ▾

Zurücksetzen Speichern

▶ 🗑️

^ Widget ein- oder ausklappen

Ansage freigeben

▶ Ansage abspielen

■ Wiedergabe stoppen

🗑️ Ansage löschen

From: <https://wiki.ucware.com/> - **UCware-Dokumentation**

Permanent link: https://wiki.ucware.com/archiv/6_1/benutzerhandbuch/ansagen/aufnehmen_telefon?rev=1731577259

Last update: **14.11.2024 09:40**