

Am UCC-Client anmelden (nativ)

Mit dem UCC-Client können Sie direkt am PC [telefonieren](#) und zahlreiche weitere Funktionen des UCware Servers nutzen.

Der Client ist in zwei Varianten verfügbar:

- **browserbasiert:**

Dabei rufen Sie den Client wie eine Internetseite im Webbrowser auf. Eine Installation zusätzlicher Software auf Ihrem PC ist dafür nicht erforderlich.

- **nativ:**

Dabei benutzen Sie den Client als eigenständige Anwendung. Diese muss auf Ihrem PC installiert sein. Gegenüber der browserbasierten Variante verfügt der native Client über [zusätzliche Funktionen](#).




Hinweis:

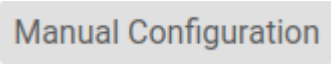
Für den Zugriff auf den nativen UCC-Client muss das Debian-Paket [ucware-client-installers](#) auf dem UCware Server installiert sein. Darüber hinaus muss der Benutzer über eine [aktive Lizenz](#) verfügen.

Um sich am nativen UCC-Client anzumelden, gehen Sie wie folgt vor:

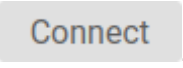
1. Wenn der Client auf Ihrem PC noch nicht verfügbar ist, [installieren](#) Sie ihn zunächst.

2. Starten Sie den Client über das Anwendungsmenü oder die zugehörige  Verknüpfung.



3. Wenn sich der Client nicht automatisch konfiguriert, klicken Sie auf . Ansonsten fahren Sie fort mit Schritt 5.



4. Geben Sie die URL des UCC-Clients ein und klicken Sie auf .



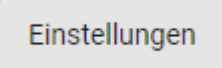
Sicherheitshinweis:


Wenden Sie sich bei Sicherheitsmeldungen an den Administrator, bevor Sie fortfahren.



Hinweis:



Über  können Sie das Fensterverhalten des Clients vorkonfigurieren. Lesen Sie dazu den Artikel [Fensterverhalten des nativen UCC-Clients anpassen](#).

5. Geben Sie Ihre Anmeldedaten ein und klicken Sie auf .

Wenn Sie sich zum ersten Mal anmelden, wird standardmäßig die [Hauptseite](#) angezeigt.

Um sich vom UCC-Client abzumelden, klicken Sie in der Kopfleiste auf und anschließend auf **Ausloggen**.

From: <https://wiki.ucware.com/> - **UCware-Dokumentation**

Permanent link: https://wiki.ucware.com/benutzerhandbuch/anmeldung/login_nativ?rev=1671134989

Last update: **18.03.2023 14:47**



