

[Vermittlungsarbeitsplatz](#), [UCC-Client](#), [Rufnummernkonfiguration](#), [Slots](#), [Display](#)

**Versionshinweis:**

Dieser Artikel wurde für [UCware 6.2](#) überarbeitet. Die Vorgängerversion finden Sie [hier](#).

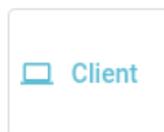
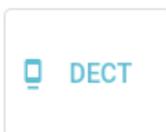
## Helligkeit von Telefondisplays anpassen

**Hinweise:**

- Diese Einstellungen wirken sich nur auf [unterstützte](#) Tischtelefone von Snom und Yealink aus.
- Der Administrator kann diese Einstellungen [vorkonfigurieren](#) und/oder sperren.

Über die [Rufnummernkonfiguration](#) können Sie die Displayhelligkeit von Tischtelefonen anpassen. Die Einstellungen gelten pro Slot und bleiben beim Wechsel des angeschlossenen Geräts erhalten.

### Eigene Slots



### Slot bearbeiten

**Slot: Tischtelefon (4)** Gerät abmelden

Typ: Tischtelefon

Name\*  
Tischtelefon

---

Erforderlich

<b>Ausgehende Nummer</b>	Intern* 415	Extern* 415
	<small>Erforderlich</small>	<small>Erforderlich</small>

**Nummer unterdrücken**  Intern  Extern

**Klingellautstärke**  8

**Anruflautstärke**  8

**Displayhelligkeit**  5  Bei Inaktivität dimmen

#### Statusinformationen Tischtelefon

Verpasste Anrufe  Verpasste Warteschlangen-Anrufe

Warteschlangen-Status  DND, zusätzlich zur Standardanzeige

Bedingte Rufumleitungen

Zurücksetzen Speichern

Zum Anpassen der **Displayhelligkeit** gehen Sie wie folgt vor:

1. Klicken Sie in der Seitenleiste des UCC-Clients oder in der Kopfleiste des Vermittlungsarbeitsplatzes auf .
2. Klicken Sie auf den gewünschten Slot.
3. Verschieben Sie den Regler für die **Displayhelligkeit** bei gedrückter Maustaste.  
(0 = sehr dunkel, 15 = sehr hell)
4. Aktivieren Sie bei Bedarf die Display-**Dimmung bei Inaktivität** mit dem zugehörigen Schalter.
5. Übernehmen Sie die Einstellung mit .

Wiederholen Sie diese Vorgehensweise bei Bedarf für weitere Slots.

From:

<https://wiki.ucware.com/> - **UCware-Dokumentation**

Permanent link:

<https://wiki.ucware.com/benutzerhandbuch/rufnummernkonfiguration/display?rev=1726226621>

Last update: **13.09.2024 11:23**